

VECTRA XT

- Photographie 3D instantanée.
- Capture 3D du visage et du corps.
- Résolution couleur de 36 Mega pixels.
- Résolution géométrique : 1,2 millimètre (longueur d'arrêtes de triangle)
- Temps de capture 3,5 milli-secondes
- Eclairage: unité de flashes intelligents intégrés
- Logiciel de capture et de traitement des images 3D (simulation et mesures).



Eléments fournis

Matériel	Logiciel
VECTRA XT	Suite VECTRA Sculptor®
3 pods de captures	Face Sculptor®
ped électrique	Breast Sculptor®
Ordinateur AIO configuré pour les logiciels Vectra	Body Sculptor®
Table de calibration	VECTRA® 3D Analysis Module
Tapis de positionnement	Mirror® PhotoFile®
Câbles de connections / alimentation	Mirror® PhotoTools
	RBX® image processing
Carte graphique : nVidia Quadro FX1800 ou Quadro 2000, pilote version : version 341.81	
L'ordinateur associé au système de capture 3D VECTRA est automatiquement fourni avec le VECTRA et est entièrement dédié à celui-ci.	

Dimensions

VECTRA XT

Hauteur	141 - 208 cm
Largeur	152 cm
Profondeur	42 cm

Alimentation

Voltage	210 à 240 volts AC (+ / - 10%)
Fréquence	50 / 60 Hz (+ / - 3 Hz)
Consommation	880 watts

Configuration informatique pour les station de travail en réseau. (non fourni) (ces stations sont dédiées à la visualisation et le traitement des images 3D)

Système d'exploitation	WINDOWS 7 ou 8 (64 bits) Professionnel minimum
Processeur	Double Cœur – 2,8 GHz (minimum)
Mémoire vive	8 GB (minimum)
Lecteur optique	DVD-ROM (minimum)
Disque dur	250 GB (minimum)
Moniteur	1280 x 1024 en 24 bits couleur (minimum), recommandé : 1920 x 1200 (4K non supporté)
Carte graphique	1 GB minimum, recommandé : nVidia GeForce GT640 - 1 GB (version du pilote : 320.49)
Open GL	Version 3.0 ou supérieure
Connectivité	1 GB ou plus
Connexion internet	Carte réseau LAN
Compte utilisateur	Le poste utilisateur doit disposer d'un compte avec pouvoirs administrateur